



Nieruchomości i Opłaty Lokalne Sp. z o.o.

ul. Czesława 9, 71-504 Szczecin  
tel.: +48 91 421 63 20, faks: +48 91 421 63 36  
biuro@niolszczecin.pl

Szczecin, dnia 3 sierpnia 2021 r.

## OGŁOSZENIE

### o wyniku postępowania prowadzonego w trybie przetargu pisemnego na sprzedaż składników majątku ruchomego w postaci używanych rowerów BikeU

1. Nieruchomości i Opłaty Lokalne sp. z o.o. działając w oparciu o przepisy Zarządzenie Nr 1/2011 Prezesa Zarządu NiOL z dnia 19 października 2011 r. w sprawie wprowadzenia „Zasad gospodarowania składnikami majątku ruchomego będącego w posiadaniu spółki z o.o. Nieruchomości i Opłaty Lokalne” przeprowadziła drugi przetarg pisemny na sprzedaż używanych rowerów BikeU.
2. Otwarcie ofert odbyło się dnia 3 sierpnia 2021 r. o godz. 10<sup>30</sup> w siedzibie spółki NiOL, przy ul. Czesława 9 w Szczecinie.
3. Czynności związane z przeprowadzeniem przetargu wykonała komisja przetargowa powołana Zarządzeniem Prezesa zarządu NiOL Nr 24/2021 z dnia 19 lipca 2021 r.
4. Wpłynęło 20 ofert cenowe zgodnie z zestawieniem stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszego ogłoszenia.
5. Jako najkorzystniejsze wybrano oferty Oferentów, którzy zaproponowali najwyższą cenę brutto za dany rower, zgodnie z zestawieniem stanowiącym Załącznik nr 2 do niniejszego ogłoszenia.
6. Wybrani Oferenci zobowiązani są do odbioru faktury i jej zapłaty w kasie Wydziału Parkowania i Roweru Miejskiego w Szczecinie przy al. Wojska Polskiego 105 oraz odbioru roweru w nieprzekraczalnym terminie do 7 dni kalendarzowych od daty zamieszczenia niniejszego ogłoszenia o wyborze oferty na stronie internetowej Spółki NiOL.
7. Zapłata faktury i odbiór roweru możliwy będzie w godzinach od 8:00 do 14:00.
8. Odbiór roweru/ów nastąpi w siedzibie WPiRM przy al. Wojska Polskiego 105 po wcześniejszym ustaleniu terminu z p. Borysem Aranowskim, nr tel. 91 480 90 09 oraz po okazaniu dowodu zapłaty ceny.

Załączniki:

Nr 1 – Zbiorcze zestawienie ofert

Nr 2 – zestawienie wybranych najkorzystniejszych ofert

Prezes Zarządu

Radosław ...